Projeto eBookStore

Especificação de Caso de Uso:

UC04 Efetuar Pagamento

# Visão Geral e Objetivos

Este caso de uso tem por objetivo pegar as informações de pagamento do cliente e enviar para o sistema financeiro (externo).

# Atores Envolvidos

Cliente, Sistema financeiro (externo).

# Pré-Condições

Item(ns) adicionado(s) ao carrinho e clicado o botão “concluir” (UC03 – Adicionar ao Carrinho).

# Pós-Condições

Retorna o pagamento autorizado ou não para poder “Concluir a Transação” (UC05).

# Fluxo de Eventos

## Fluxo Básico

### Sistema pede uma forma de pagamento, a ser escolhida pelo cliente.

### Cliente escolhe a forma de pagamento da sua preferencia.

### Sistema pede os dados de pagamento de acordo com a escolhida pelo cliente.

### Cliente insere os dados e seleciona concluir.

### Sistema encaminha os dados do cliente ao sistema financeiro (externo).

# Detalhamento das Interfaces com o Usuário

Não há.

# Regras de Negócio Específicas

Não se aplicam.